# מהדורה למורה – שיטת הבלש · משחק

- מטרה: גרסה מודפסת של המשחק: חילוץ שורשים, מיון וזיכרון.
- זמן מומלץ: 30 דקות
- מסלול: חנ״מ

### הנחיות להפעלה

- המוסכמה בערכה: אות נחה או חסרה נרשמת כ־ו/י (פ״י/ו, ע״ו/י) או ה/י (ל״ה/י); בתשובות התלמידים יש לקבל גם ו׳ או י׳ לבד (למשל ק־ו־ם, ש־י־ר, ב־נ־ה), וגם נ־ג־ש / נ־פ־ל בפ״נ.
- רצוי להפעיל את הדף אחרי הפעילות המקבילה באתר: משחק (שיטת הבלש).
- בגרסה זו: פחות פריטים, בנק מילים, אותיות גדולות. אפשר להקריא כל שאלה בקול.
- אין צורך במגבלת זמן; מומלץ לעבוד חלק אחר חלק.

## מפתח תשובות

| חלק | # | תשובה |
|---|---|---|
| **חלק א׳** | 1 | ג – י/ו־ס־ף |
| | 2 | ב – ב־נ־י/ה |
| | 3 | ג – ע־י/ו־ר |
| **חלק ב׳** | ל״ה/י | כְּבָה, לִבְנוֹת |

| חלק | # | תשובה |
|---|---|---|
| | פ״י/ו | הוֹדִיעוּ |
| | ע״ו/י | הֵזִיזוּ, מְעִירָה, קָם |
| | פ״נ | |
| **חלק ג׳** | 1 | ד – נ־ג־ע |
| | 2 | ג – נ־ס־ע |
| | 3 | א – ב־נ־י/ה |
| | 4 | ב – ש־ת־י/ה |
| **חלק ד׳** | — | צעדים בסדר נכון, שורש נכון, נימוק לפי סימן (דגש / אות נחה / „הוא אתמול״). |

שם: _____ כיתה: _____ תאריך: _____

# שיטת הבלש · משחק – דף תרגול

בדף הזה נתרגל משחק. אפשר להיעזר בבנק המילים. עובדים לאט, שלב אחרי שלב. ☺

**בנק מילים – אפשר להיעזר**

ב־י/ו־ן | ב־נ־י/ה | ז־י/ו־ז | ט־י/ו־ס | י/ו־ב־ל | י/ו־ד־ע | י/ו־ל־ד
י/ו־ס־ף | י/ו־ר־ד | י/ו־ש־ב

## חלק א׳ – סבב 1: מבצע חילוץ שורשים

בחרו את השורש הנכון. כל תשובה נכונה = ☆

**1.** מה השורש של „הוֹסִיף״?

א) ס־ף־י/ה  ב) נ־ס־ף  ג) י/ו־ס־ף

**2.** מה השורש של „בָּנוּ״?

א) י/ו־ב־נ  ב) ב־נ־י/ה  ג) נ־ב־נ

**3.** מה השורש של „הֵעִיר״?

א) נ־ע־ר  ב) ע־ר־י/ה  ג) ע־י/ו־ר

## חלק ב׳ – סבב 2: מיון מהיר

כתבו כל פועל מבנק המילים בעמודה של הגזרה שלו.

| מְעִירָה | הוֹדִיעוּ | כִּבָּה | הֵזִיזוּ | לִבְנוֹת | קָם |
|---|---|---|---|---|---|

| ל״ה/י | פ״י/ו | ע״ו/י | פ״נ |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## חלק ג׳ – סבב 3: זוגות זיכרון

התאימו לכל פועל את השורש שלו: כתבו את האות של התשובה.

| # | | אות | |
|---|---|---|---|
| 1 | הִגִּיעַ | ____ | א. ב־נ־י/ה |
| 2 | נָסַעְנוּ | ____ | ב. ש־ת־י/ה |
| 3 | בָּנוּ | ____ | ג. נ־ס־ע |
| 4 | שָׁתָה | ____ | ד. נ־ג־ע |

## חלק ד׳ – המציאו קלפי משחק

המציאו 4 קלפים חדשים למשחק: בכל קלף פועל במשפט קצר, ומאחור – השורש והגזרה.

- פועל אחד מכל גזרה
- משפטים מחיי בית הספר

**כרטיס יציאה**

השורש של „ָרָץ" הוא: ____

הסימן שהכי עוזר לי לזהות את הגזרה:

דבר אחד שעדיין מבלבל אותי: